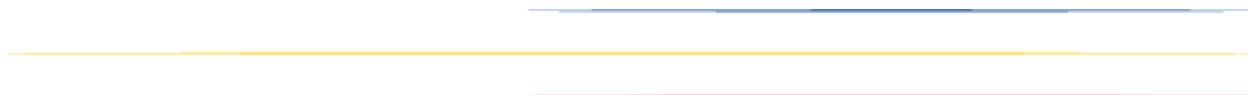


REGLAMENT HOQUEI PATINS

Departament d'Esports d'Equip



"Aquest Reglament serà d'aplicació a totes les activitats organitzades pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada organització."



ÍNDEX

1.	ASPECTES GENERALS, PARTICIPANTS I DURADA DELS PARTITS	3
1.1	ASPECTES GENERALS	3
1.2	ELS/LES PARTICIPANTS	3
1.3	DURADA I PUNTUACIÓ DELS PARTITS.....	4
2.	ASPECTES DEL JOC	4
2.1	PISTA DE JOC	4
2.2	LES PORTERIES	5
2.3	LA PILOTA I EL STICK.....	5
2.4	PROTECCIONS I UNIFORMES	5
2.5	EL SERVEI INICIAL	6
3.	FALTES.....	6
3.1	FALTES LLEUS I FALTES GREUS	6
3.1.1	Faltes lleus	6
3.1.1	Faltes greus.....	7
3.2	PENAL	8
3.3	ANTI - JOC	8

1. ASPECTES GENERALS, PARTICIPANTS I DURADA DELS PARTITS

1.1 ASPECTES GENERALS

El joc d'hoquei sobre patins es practica sobre una pista rectangular, de superfície plana i llisa, i es disputa entre dos equips de 5 participants (quatre participants de pista + el porter o portera), que calcen patins amb rodes col·locades paral·lelament i que utilitzen un stick per colpejar la pilota.

1.2 ELS/LES PARTICIPANTS

Tots els equips poden ser mixtos, els grups de competició no es diferencien pel sexe. Un equip està integrat per 4 participants mínim i 12 màxim.

El capità o la capitana de l'equip ha de dur una identificació per tal que el o la TJ pugui saber qui és en cas que aquest ho necessiti saber.

Es podrà començar el partit amb 3 participants de pista i un porter o portera, però si al final de la 1ra. part del partit no té els 4 participants de pista, es perdrà el partit per 3-0.

Al final de la primera part, els equips canviaran de camp i de banqueta. Quedant-se així durant la resta del partit.

Els canvis de participants poden fer en qualsevol moment. El o la participant entrant no podrà accedir a pista fins que el seu company o companya no hagi sortit de la pista. En cas de no ser així es considerarà que hi ha 5 participants a pista i se sancionarà amb penal.

Podrà formar part de l'equip un participant dos anys més gran, sempre que estigui inscrit a la fitxa d'equip. En ocasions especials, el comitè de competició pot acceptar que hi hagi més d'un participant 2 anys més gran. Aquest equip aleshores, jugarà fora de competició (FDC), això comportarà que els seus resultats no es valoraran per la classificació general.

1.3 DURADA I PUNTUACIÓ DELS PARTITS

Pre - Benjamí:	3 parts de 10 minuts (temps morts: un per equip i part). Temps parat. Puntuació per parts. Guanyada o empatada 1 punt. Perduda 0.
Benjamí –Aleví - Infantil:	2 parts de 15 minuts (temps morts: un per equip i part). Temps parat. Puntuació total de gols

2. ASPECTES DEL JOC

2.1 PISTA DE JOC

Pista: La pista de joc té un terra pla i llis, construït amb un material de fusta i/o ciment, de forma rectangular, amb una dimensió de 30/40 metres de llarg per 20 metres d'ample. Tot el perímetre de la pista de joc està limitat per una closa tancada d' 1 metre d'alçada.



2.2 LES PORTERIES

Porteries: Tota l'estructura del darrere de la porteries cobreix amb una xarxa. Una altra xarxa de color blanc queda suspesa a l'interior de cada porteria per esmorteir els llançaments que entren a dins.

2.3 LA PILOTA I EL STICK

Pilota: El color serà negre.

Stick: Ha de ser de fusta o plàstic. No pot estar confeccionat en metall o tenir qualsevol reforç metàl·lic. Si el o la TJ considera que l'estic no es pot utilitzar, s'haurà de canviar.

2.4 PROTECCIONS I UNIFORMES

Porter/a: Haurà de portar casc integral i totes les proteccions de porter o portera corresponents. Si el porter o portera no va completament equipat, el o la TJ podrà decidir si es juga el partit o no.

A categoria de Menuts i Menudets, no serà obligatori l'ús de guardes però si de la resta de proteccions.

Jugador/a: Haurà de portar totes les proteccions obligatòries de participant. El casc serà voluntari, però aquest haurà de ser de reixa o visera sencera.

Queden prohibides les proteccions metàl·liques o que puguin causar lesions.



2.5 EI SERVEI INICIAL

Es realitzarà un sorteig entre els dos equips llençant el o la TJ una moneda a l'aire. L'equip que encerta, escull camp o pilota. A l'inici de la segona part, l'equip que no ha fet la sacada inicial, serà l'executor i en la tercera part tornarà a ser l'equip que ha realitzat el servei inicial en la primera part.

3. FALTES

3.1 FALTES LLEUS I FALTES GREUS

3.1.1 Faltes lleus

Les "faltes d'equip" no impliquen la sanció disciplinària dels infractors i les infractores. Comprenen només les faltes de menor gravetat, tals com les incorreccions lleus de comportament o de falta de respecte a l'ètica esportiva, com per exemple:

Les faltes de contacte comeses sobre participants de l'altre equip, però sense conseqüències físiques greus, especialment:

- Colpejar un participant de l'altre equip en la zona de les canyelleres.
- Empènyer o agafar un participant de l'altre equip, sense emprar la violència.
- Colpejar el stick d'un o una participant de l'altre equip.
- Saltar la tanca sense autorització.
- Efectuar l'execució d'una falta sense que els o les TJ hagin xiulat, després d'haver sol·licitat que algun participant de l'altre equip se situï a la distància reglamentària.
- No respectar la distància reglamentària en l'execució d'una falta en contra.
- Desplaçar o retenir la pilota retardant l'execució d'una falta en contra.

Quan qualsevol dels equips acumuli un total de 10 faltes d'equip ha de ser tècnicament sancionat amb un lliure directe, sanció que també s'aplicarà cada vegada que el mateix equip acumuli 5 faltes d'equip addicionals.

3.1.1 Faltes greus

Protestar, burlar-se, empènyer, colpejar, etc. són alguns exemples de sanció greu.

Se sancionarà amb tarja blava i 2 minuts fora del joc (l'equip jugarà amb un o una participant menys) fins que algun dels dos equips marqui un gol. En algun cas també es pot ensenyar la tarjeta vermella directe.

Les targetes seran blaves o vermelles. Cada cop que el o la TJ tregui una targeta blava, el o la participant que ha comès la falta sortirà de la pista i en el seu lloc no podrà entrar un o una altre participant fins que algun dels dos equips no marqui un gol o els dos minuts de sanció s'esgotin.

Cada participant pot rebre 3 targetes blaves durant el partit. A la tercera targeta blava, el o la TJ li ensenyarà la targeta vermella que fa que no pugui acabar de jugar el partit. No es ficarà cap altra sanció que aquesta, en cas de targeta vermella per acumulació.

Si un o una participant rep una targeta vermella directe, fa que el seu equip es quedi amb un o una participant menys durant 4 minuts, fins que un dels dos equips marqui un gol. Aquest o aquesta participant no podrà tornar a jugar en el que queda de partit i el o la TJ haurà de retirar la fitxa del o la participant i informar-ho al CEEB perquè aquest fiqui la sanció corresponent.

Cada vegada que el o la TJ ensenyi una targeta, se sancionarà amb una falta indirecta o un penal. Si la targeta s'ha ensenyat per una acció ocorreguda amb el joc parat no se senyalitzarà cap càstig.

Tocar la pilota amb els patins o amb alguna altre part del cos voluntàriament se sancionarà amb falta sense que es conti en el marcador de faltes.



3.2 PENAL

Aquest s'executarà de forma directe a porteria, sense enganyar el porter o portera de l'altre equip.

3.3 ANTI - JOC

L'equip té 10 segons per passar la pilota a l'altre camp des de que recupera la pilota. En casque no sigui així es xiularà falta a favor de l'altre equip sense que aquesta sumi al marcador de faltes. Durant el joc l'equip pot passar la línia de mig del camp però sempre tornant en menys de 5 segons al camp contrari.

Si el o la TJ considera que hi ha un reiteració, pot xiular falta a favor de l'altre equip però aquesta no sumarà pel marcador de faltes.