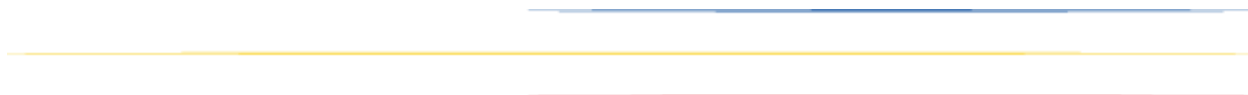


REGLAMENT HOQUEI PATINS

Departament d'Esports d'Equip



"Aquest Reglament serà d'aplicació a totes les activitats organitzades pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada organització."





ÍNDEX

1.	ASPECTES GENERALS, PARTICIPANTS I DURADA DELS PARTITS	3
1.1	ASPECTES GENERALS	3
1.2	ELS/LES PARTICIPANTS	3
1.3	DURADA I PUNTUACIÓ DELS PARTITS.....	4
2.	ASPECTES DEL JOC	5
2.1	PISTA DE JOC	5
2.2	LES PORTERIES	5
2.3	LA PILOTA I EL STICK.....	5
2.4	PROTECCIONS I UNIFORMES	5
2.5	EL SERVEI INICIAL	6
3.	FALTES.....	6
3.1	FALTES LLEUS I FALTES GREUS	6
3.1.1	Faltes lleus	6
3.1.2	Faltes greus.....	7
3.2	PENAL	7
3.3	PASSIU	8

1. ASPECTES GENERALS, PARTICIPANTS I DURADA DELS PARTITS

1.1 ASPECTES GENERALS

El joc d'hoquei sobre patins es practica sobre una pista rectangular, de superfície plana i llisa, i es disputa entre dos equips de 5 participants (quatre participants de pista + el/la porter/a o cinc participants de pista), que calcen patins amb rodes col·locades paral·lelament o en línia i que utilitzen un stick per a colpejar la pilota.

1.2 ELS/LES PARTICIPANTS

Tots els equips poden ser mixtos; els grups de competició no es diferencien pel sexe. Un equip està integrat per un mínim de 4 participants i un màxim de 12.

El capità o la capitana de l'equip s'haurà d'identificar al o a la Tutor/a de Joc (TJ, d'ara en endavant) abans de l'inici del partit per tal que el TJ pugui saber qui és en cas de necessitat.

Tots els membres participants hauran de tenir tramitades correctament les llicències pel Consell de l'Esport Escolar de Barcelona (CEEB, d'ara en endavant) i presentar-les, en format físic o digital, si el o la TJ ho requereix; no hi podran participar jugadors que presentin únicament llicències d'altres federacions.

El o la TJ haurà d'estar present al lloc del partit, 20min abans de l'inici per a fer les comprovacions de pista i llicències pertinents. L'entitat local és l'encarregada de garantir que la pista estigui en condicions òptimes per a jugar amb seguretat (línies de pista, terra, valles, porteries, etc.).

Es podrà començar el partit amb 3 participants de pista i un porter o portera, però si al final de la 1ra part del partit l'equip en qüestió no té els 4 participants de pista, es donarà el partit per perdut 4-0. En cas de no ser prou jugadors per a iniciar-se el partit, el o la TJ esperarà 30min de cordialitat; si, passat aquest temps, un dels dos equips o ambdós no haguessin presentat prou llicències per a jugar, l'equip en inferioritat de jugadors/es es considerarà com a "no presentat".

Els canvis de participants poden fer-se en qualsevol moment. El o la participant entrant no podrà accedir a pista fins que el seu company o companya no n'hagi sortit. En cas de no ser així es considerarà que hi ha 5 participants a pista i es sancionarà amb un penal.

Podrà formar part de l'equip un participant dos anys més gran, sempre que estigui inscrit a la fitxa d'equip i tramitada correctament al CEEB. En ocasions especials, el comitè de competició pot acceptar que hi hagi més d'un participant 2 anys més gran. Aquest equip aleshores, jugarà fora de competició (FDC), això comportarà que els seus resultats no es valorin per a la classificació general.

A la zona de banquetes, no podrà haver ningú que no hagi estat identificat degudament amb la llicència corresponent. Per a poder jugar el partit, serà imprescindible que ambdós equips presentin la llicència en vigor d'un tècnic/a o tècnic/a en formació o responsable d'equip

1.3 DURADA I PUNTUACIÓ DELS PARTITS

Els partits suposaran la suma de 3 punts per a l'equip vencedor, de 0 punts per a l'equip que ha perdut i 1 punt per a cada equip en cas d'empat.

PreBenjamí:	4 parts de 8 minuts (temps morts: un per equip i part). Temps parat. Puntuació per parts (cada part es posarà el marcador 0-0). Guanyada o empatada 1 punt. Perduda 0. En finalitzar el partit es sumaran els punts totals, que serà el resultat que constarà en acta.
Benjamí i PreAleví i Aleví:	2 parts de 18 minuts (temps morts: dos per equip i part). Temps parat. Puntuació total de gols. Puntuació total de gols.
Infantil i juvenil:	2 parts de 20 minuts (temps morts: dos per equip i part). Temps parat. Puntuació total de gols.
Junior i sènior:	2 parts de 25 minuts (temps morts: dos per equip i part). Temps parat. Puntuació total de gols.



La mitja part durarà 10min en totes les categories, excepte a prebenjamí, on cadascuna serà de 3min. A la categoria prebenjamí es podrà fer un canvi de porter únicament entre la segona i la tercera part, coincidint amb el canvi de porter; a la resta de categories es podrà canviar el porter a cada mitja part.

A les categories de prebenjamí a aleví es limitarà el marcador, i l'acta del partit, a 10 gols, com a màxim, de diferència en el resultat final dels partits.

2. ASPECTES DEL JOC

2.1 PISTA DE JOC

Pista: La pista de joc té un terra pla i llis, construït amb un material de fusta i/o ciment, de forma rectangular, amb una dimensió de 30/40 metres de llarg per uns 20 metres d'ample. Tot el perímetre de la pista de joc està limitat per una tanca d'1 metre d'alçada.

2.2 LES PORTERIES

Porteries: Les porteries hauran de ser les descrites al reglament de la *World Skate Europe*. Tota l'estructura del darrere de les porteries està coberta per una xarxa. Una altra xarxa de color blanc queda suspesa a l'interior de cada porteria per esmorteir els llançaments que entren a dins.

2.3 LA PILOTA I EL STICK

Pilota: El color serà negre. En el casos en què sigui aconsellable per a poder distingir-la millor de la pista, el o la TJ permetrà jugar amb un color que faciliti el joc.

Stick: Ha de ser de fusta i/o fibra de carboni. No pot estar confeccionat en metall ni tenir cap reforç metàl·lic. Si el o la TJ considera que l'stick no es pot utilitzar per seguretat, s'haurà de canviar.

2.4 PROTECCIONS I UNIFORMES

Porter/a: Haurà de portar casc integral i totes les proteccions de porter o portera corresponents. Si el porter o portera no va completament equipat, el o la TJ podrà decidir si es juga el partit o no.



A categoria de Menuts i Menudets, no serà obligatori l'ús de guardes però sí de la resta de proteccions.

Jugador/a: Haurà de portar totes les proteccions obligatòries de participant. El casc serà voluntari, però haurà de ser de reixa o visera sencera, donant preferència a aquells homologats per la Real Federación Española de Patinaje o per la Federació Catalana de Patinatge.

Queden prohibides les proteccions metàl·liques o que puguin causar lesions.

Tots els participants hauran d'anar identificats degudament amb l'equipació del club. En cas que el/la TJ consideri que no es distingeixen prou bé els dos equips, l'entitat local s'haurà de posar un peto que els diferenciï correctament.

2.5 EI SERVEI INICIAL

El servei inicial el realitzarà l'equip visitant, ubicat a l'esquerra, si el/la TJ es posa d'esquenes a la taula del marcador. S'anirà alternant l'equip que executa el servei a l'inici de cada part.

3. FALTES

3.1 FALTES LLEUS I FALTES GREUS

3.1.1 Faltes lleus

Les "faltes lleus" no impliquen la sanció disciplinària dels infractors i les infractores.

Seràn considerades "faltes lleus" les faltes de contacte comeses sobre participants de l'altre equip, però sense conseqüències físiques greus, especialment:

- Empènyer o agafar un participant de l'altre equip
- Colpejar l'stick d'un o una participant de l'altre equip
- Saltar la tanca sense autorització
- Efectuar l'execució d'una falta sense que els o les TJ hagin xiulat, després d'haver sol·licitat que algun participant de l'altre equip se situï a la distància reglamentària. En categories inferiors (prebenjamí), es permetrà un segon servei, promovent l'aprenentatge del reglament que es busca en aquesta categoria
- No respectar la distància reglamentària en l'execució d'una falta en contra



- Desplaçar o retenir la pilota obstaculitzant l'execució d'una falta en contra

Quan qualsevol dels equips acumuli un total de 10 faltes d'equip serà sancionat tècnicament amb una falta directa, sanció que també s'aplicarà cada vegada que el mateix equip acumuli 5 faltes d'equip addicionals.

3.1.2 Faltes greus

El o la TJ haurà de fer constar aquestes faltes al "full d'observacions" i serà el comitè d'ètica del CEEB qui en valorarà les conseqüències.

Protestar, burlar-se, faltar al respecte a qualsevol dels participants, etc. són alguns exemples de sanció greu.

Les targetes seran blaves o vermelles. Cada cop que el o la TJ tregui una targeta blava, el o la participant que ha comès la falta sortirà de la pista i en el seu lloc no podrà entrar un o una altre participant fins que algun dels dos equips no marqui un gol o els dos minuts de sanció s'exhaureixin..

Cada participant pot rebre 3 targetes blaves durant el partit. A la tercera targeta blava, el o la TJ li ensenyarà la targeta vermella que fa que no pugui acabar de jugar el partit.. Quan el/la TJ ensenyi una targeta, no s'aplicarà cap altra sanció.

Si un o una participant rep una targeta vermella directa, fa que el seu equip es quedi amb un o una participant menys durant 4 minuts o fins que un dels dos equips marqui un gol. Aquest o aquesta participant no podrà tornar a jugar en el que queda de partit i el o la TJ haurà de retirar la fitxa del o la participant i informar-ho al CEEB perquè n'apliqui la sanció corresponent.

Si quan el o la TJ ensenya la targeta s'interromp una ocasió clara de gol a favor de l'equip que no ha rebut la targeta, es senyalarà falta directa. Si la targeta s'ha ensenyat per una acció ocorreguda amb el joc parat o no era una ocasió clara de gol no se senyalarà cap càstig. Queda al criteri del o de la TJ determinar si es tracta o no d'ocasió clara de gol

3.2 PENAL

El penal podrà implicar el xut directe o el regateig davant del porter o portera de l'altre equip. El porter haurà d'estar a la gatzoneta al damunt de la línia, i únicament podrà tocar el terra amb les quatre rodes davanteres dels patins; en categoria prebenjamí, si el o la TJ ho considera oportú per a facilitar-ho al porter, podrà permetre al porter situar-se amb genoll al terra.



3.3 PASSIU

L'equip té 10 segons per a passar la pilota a l'altre camp d'ençà que la recupera. En cas contrari, es xiularà falta a favor de l'altre equip sense que sumi al marcador de faltes. Durant el joc l'equip pot passar la línia de mig del camp, però sempre tornant en menys de 5 segons al camp contrari.