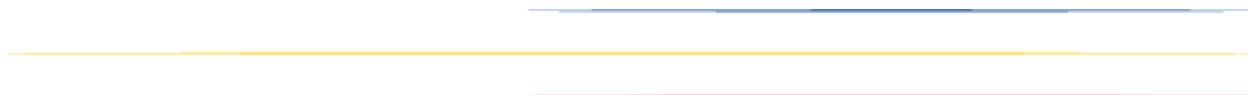


REGLAMENT HOQUEI SALA

Departament d'Esports d'Equip



"Aquest Reglament serà d'aplicació a totes les activitats organitzades pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada organització."





ÍNDEX

1. DEFINICIÓ.....	4
1.1 CATERGORIES.....	4
2. TERRENY DE JOC.....	4
2.1 DIMENSIONS	4
2.2 PORTERIES	5
2.3 CERCLES DE TIR I ÀREES	5
2.4 STICK.....	5
2.5 BOLA.....	6
3. EQUIPS	6
3.1 INDUMENTÀRIA	6
3.2 EQUIPS.....	6
3.2.1 Benjamí	6
3.2.2 Aleví.....	6
3.3 ELS/LES PORTERS/ES	6
3.4 CAPITANS.....	7
4. EL JOC.....	7
4.1 NORMES BÀSIQUES DEL JOC	7
4.1.1 Marcar gol	8
4.1.2 Penal córner	8
4.1.3 - Penal stroke	9
4.1.4 - Córner.....	9
4.1.5 Substitucions.....	9
4.2 DURADA DEL PARTIT	10
4.2.1 Inici i represa del partit	10
4.2.2 Temps mort	10



4.3 PUNTUACIÓ	10
5. FAIR PLAY	10
5.1 CONDUCTA	10
5.2 CÀSTIGS.....	11
6. REVISIÓ DE LLICÈNCIES.....	11
7. TUTORS DE JOC (TJ).....	11

1. DEFINICIÓ

1.1 CATERGORIES

Segons l'any de naixement, els i les participants seran:

- Menuts/Menudets: 1r i 2n de primària (nascuts i nascudes al 2017 i 2016).
- Benjamí: 3r i 4rt de primària (nascuts i nascudes al 2015 i 2014).
- Aleví: 5è i 6è de primària (nascuts i nascudes al 2013 i 2012).
- Infantil: 1r, 2n, 3r i 4t d'ESO (nascuts i nascudes al 2011 i 2010).

2. TERRENY DE JOC

2.1 DIMENSIONS

Segons la categoria dels i les participants, les dimensions del terreny de joc són:

- Benjamí:

Llarg: $\frac{3}{4}$ parts d'una pista bàsica d'escola o camp d'handbol entre 36 i 44 metres. La idea és que la línia de mig camp original sigui l'àrea des d'on es puguin marcar els gols.

Ample: El mateix de la pista de l'escola amb un mínim de 18 metres i un màxim de 22 metres.

- Aleví:

Llarg: Pista de l'escola amb un màxim de 44 metres i un mínim de 36 metres.

Ample: El de la pista de l'escola amb un màxim de 22 metres i un mínim de 18 metres.

- Infantil:

Igual que els participants de categoria aleví.

2.2 PORTERIES

Les mateixes que les d'handbol: 3m d'ample per 2 d'alçada. També s'acceptaran altres porteries similars, que estiguin a l'escola sempre que siguin iguals.

En cas de NO haver-hi porteries de cap tipus a la pista de l'escola, es podrà jugar amb porteries fetes amb cons amb la condició que perquè un gol sigui vàlid no pot tocar mai el con col·locat. Si toca el con NO és gol. Perquè sigui gol, ha de creuar la línia de gol netament.

2.3 CERCLES DE TIR I ÀREES

Segons la categoria:

- Benjamí:

Es col·locarà la porteria de cons a la mateixa distància (cantat per el o la TJ amb les seves passes) que existia a l'altra porteria que té l'àrea marcada per altres esports com l'handbol o el futbol sala. L'àrea serà la línia recta imaginària entre cons en les dues porteries.

- Aleví:

Qualsevol àrea ja marcada a la pista de l'escola servirà com una àrea de tir sempre i quan sigui la mateixa en les dues porteries. Serviran les àrees d'handbol o de futbol sala.

- Infantil:

Les mateixes àrees que en categoria aleví.

2.4 STICK

El pal o stick de joc serà qualsevol que respecti la manera tradicional de l'stick d'hoquei, inclús el d'hoquei herba.



2.5 BOLA

Es recomana jugar amb bola d'hoquei sala, una mica més gran i menys dura que la d'herba, amb un pes entre 156g i 163g.

3. EQUIPS

3.1 INDUMENTÀRIA

Els i les participants del mateix equip portaran tots la mateixa indumentària autoritzada per la seva escola o entitat.

Es recomana calçat adequat i l'ús de canyelleres, guants i protector bucal.

3.2 EQUIPS

3.2.1 Benjamí

Cada partit es jugarà entre dos equips de 5 participants, un serà el porter o la portera i els altres 4 participants de camp. Pot haver-hi un màxim de 7 participants al banc de suplents.

3.2.2 Aleví

Cada partit es jugarà entre dos equips de 5 participants on un serà el porter o portera i els altres 4 participants de camp. Pot haver-hi un màxim de 7 participants al banc de suplents.

3.3 ELS/LES PORTERS/ES

Els porters i les porteres seran participants que no podran sortir de l'àrea, utilitzaran proteccions addicionals i podran utilitzar els peus per evitar el gol o rebutjar la bola.

Sempre ha d'haver-hi un porter o portera al camp.

Si s'utilitza els peus fora de l'àrea es deurà sancionar amb un penal corner.

3.4 CAPITANS

Cada equip deurà tenir un o una participant capità o capitana diferenciat amb un braçalet. El capità o capitana s'ha de presentar al sorteig d'abans del partit i si guanya, escollir el camp per començar el partit.

El capità o capitana és el o la responsable de la conducta dels seus companys i companyes i de l'equip tècnic.

4. EL JOC

4.1 NORMES BÀSIQUES DEL JOC

- No existeix el fora de joc.
- Se sancionarà amb possessió si:
 - o La bola toca en un peu o s'eleva del terra (inclús en un xut a porteria).
 - o Es toca amb el revés del pal.
 - o Es colpeja l'stick de l'adversari amb el propi stick abans de tocar la bola. (Si hi ha dubtes mirar cap on surt la bola).
 - o Si es carrega o empènyer l'adversari utilitzant el cos.
 - o Si es realitza obstrucció intencionada amb el cos o l'stick.
- Es considera falta colpejar la bola amb les mans juntes, inclús s'arrossegui l'stick al terra, i colpejar amb mans separades elevant l'stick del terra. Sempre s'ha de jugar arrossegant l'stick pel terra o empenyent la bola per sota de l'espalla.
- Si un o una participant llisca o juga des del terra:

- Càstigs: se senyalitzarà càstig quan un o una participant o equip hagin sortit clarament desfavorits a causa de la infracció d'un oponent.

Al ser possible s'aplicarà la llei de l'avantatge.

4.1.1 Marcar gol

És gol quan la bola jugada dintre de l'àrea traspassa completament la línia de gol. Existeix i val el gol en contra si la bola és tocada al menys una vegada per un davanter dintre de l'àrea.

Si la bola és impulsada des de fora de l'àrea i és tocada per un defensor o defensora i entra a porteria, NO serà gol (perquè cap davanter o davantera ha tocat la bola dintre de l'àrea) sinó que serà corner.

Per tant, NO hi ha gol en contra si un defensor o defensora introdueix accidentalment la bola a la porteria si està impulsada per un o una atacant des de fora de l'àrea. Serà corner.

Bola elevada: Si en un tir a porteria amb porter o portera, resguardes la bola, s'eleva sense generar perill pel porter o portera ni per cap altre participant defensor es concedirà gol. Es considerarà perillosa tota l'acció per sobre del genoll a criteri del o la TJ.

4.1.2 Penal córner

Se senyalarà un penal corner quan:

- Una infracció intencionada de l'equip defensor dintre de la seva meitat de joc.
- Una infracció no intencionada a la seva àrea que no eviti un gol (si evita un gol serà penal stroke).
- Si un o una participant de l'equip defensor tira intencionadament la bola per la línia de fons.
- Per una substitució mal feta.

Realització del penal corner: es jugarà un 1 contra 1 entre el davanter o davantera participant que en aquell instant estava de porter o portera. La resta de participants es col·locaran a 5 passes darrera de l'atacant i quan el o la TJ doni l'ordre, podran perseguir a l'atacant. Els companys i les companyes per ajudar a marcar gol i els defensors i les defensores per ajudar al seu porter o portera.

El porter o la portera ha de col·locar-se a la línia de gol i pot avançar-se un cop soni el xiulet però sense sortir de l'àrea.

El penal acaba quan és gol o la pilota surt del camp o el o la TJ sanciona una infracció.

4.1.3 - Penal stroke

Se senyalarà penal stroke quan:

- Hi ha falta intencionada per un defensor o defensora dintre de l'àrea o sense intenció però evita un gol.
- Realització de l'stroke: un o una participant atacant tirarà empenyent la bola sense elevar-la des d'una distància de 6 passes.

4.1.4 - Córner

Se sancionarà corner quan la bola és tocada involuntàriament per un defensor o una defensora i surt per línia de fons. Es realitzarà des de la línia de banda a 5 passes de l'àrea i podrà tirar-se directament a l'àrea sempre i quan no s'elevi generant perill.

4.1.5 Substitucions

Es permeten solament quan:

- Els canvis s'han de fer per mig del camp i primer surt el o la participant substituït i després entra el nou o nova participant.
- Els canvis o substitucions realitzats en les condicions descrites poden fer-se sense permís del o la TJ. Si un equip no realitza bé els canvis poden ser sancionats amb penal corner.

No existeix límit pel número de cops que un o una participant pot ser substituït.

No pot canviar-se el porter o la portera per un o una participant de camp durant la realització d'un penal corner.

4.2 DURADA DEL PARTIT

Benjamí:

El partit durarà quatre parts de 10' amb un descans de 2' entre la 1^a i la 2^a i de 5' entre la 2^a i la 3^a. Entre la 3^a i la 4^a part també 2'.

Aleví:

El partit durarà quatre parts de 10' amb un descans de 2' entre la 1^a i 2^a part i de 5' entre la 2^a i la 3^a. Entre la 3^a i la 4^a part també 2'.

4.2.1 Inici i represa del partit

Es fa des del centre amb un "bully" per part d'un o una participant de cada equip que han de col·locar un peu a cada camp i tocar 3 cops el terra i l'stick del rival (en aquest ordre) abans de disputar la bola.

Tots i totes les participants han d'estar entre 3m com a mínim d'aquesta sortida.

4.2.2 Temps mort

No hi hauran temps morts per donar agilitat al joc.

4.3 PUNTUACIÓ

La repartició dels punts, en funció si es guanya, s'empata o es perd, és:

- Equip guanyador: 2 punts.
- Empat: 1 punt.
- Perdedor: 0 punts.

5. FAIR PLAY

5.1 CONDUCTA

En tot moment els i les participants i tècnics i tècniques mantindran una actitud respectuosa i de cooperació amb els i les participants de l'altre equip, el o la TJ i el públic.

5.2 CÀSTIGS

Per joc dur o perillós, mala conducta o qualsevol falta voluntària, el o la TJ a més de concedir el càstig adequat, pot:

- Advertir al o la participant infractor o infractora.
- Amonestar al o la participant infractor o infractora: targeta verda.
- Suspendre temporalment a l'infractor o infractora amb targeta groga (entre 2' i 5' fora del camp de joc).
- Expulsar definitivament a l'infractor o infractora: targeta vermella.

6. REVISIÓ DE LLICÈNCIES

* Serà obligatòria per part del o la TJ abans de començar el partit.

7. TUTORS DE JOC (TJ)

El o la TJ dirigirà el partit i aplicarà el reglament. El o la TJ controlarà el temps de joc i els gols marcats per cada equip.

En el cas de no presentar-se el o la TJ, cada tècnic o tècnica tutoritzarà una part del partit i no podran fer de tècnics o tècniques durant aquest període.

El o la TJ haurà de registrar el resultat del partit a l'acta i informar de qualsevol incidència produïda.